
APLIKASI PENGGAJIAN BERBASIS *MICROSOFT ACCESS* PADA PT INDOMANUFAKTUR SEDAYA

Wajib Ginting

¹Program Studi Akuntansi, Universitas Indonesia Membangun

¹wajibginting25@gmail.com

ABSTRAK

PT Indo Manufaktur Sedaya merupakan perusahaan yang bergerak dibidang manufaktur yang memproduksi baju bayi, tas dan sepatu. Perancangan aplikasi ini difokuskan pada perhitungan penggajian hingga menghasilkan slip gaji, laporan rekap gaji dan laporan penggajian yang dibutuhkan oleh kepala bagian keuangan. Perhitungan gaji yang berjalan selama ini masih menggunakan kalkulator kemudian ditulis di dalam kertas NCR (*No Carbon Required*), sedangkan pembuatan laporan rekap gaji dan laporan penggajian yaitu dengan cara memasukkan data pada slip gaji ke dalam *Microsoft Excel* sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pembuatan slip gaji maupun laporan. Aplikasi penggajian yang sudah dirancang dengan menggunakan metode perancangan *prototype* serta bahasa pemrograman *Visual Basic For Applications (VBA)* dan *Microsoft Access* sebagai *databasenya*, diharapkan mampu mengatasi masalah yang ada pada PT Indo Manufaktur Sedaya pada saat ini, dilihat berdasarkan hasil pengujian aplikasi penggajian yang telah dilakukan. Hasil dari perhitungan penggajian sudah akurat, aplikasi mampu menghitung gaji secara otomatis serta memudahkan dalam pembuatan laporan dalam waktu yang cepat. Selain itu, aplikasi mampu membuat jurnal penggajian secara otomatis.

Kata Kunci: *Penggajian, Prototype, Visual Basic For Applications (VBA), Microsoft Access*

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pentingnya sebuah perusahaan memiliki sebuah sistem penggajian yang baik, sehingga pembayaran gaji dapat dilakukan dengan akurat dan tepat waktu tanpa adanya permasalahan dalam proses pengajiannya (Bayhaqi et al., 2021). Beberapa permasalahan muncul saat pengolahan gaji, terutama saat masih menggunakan sistem pembukuan secara manual, seperti cukup lamanya waktu yang dibutuhkan dalam pencatatan dan pengolahan gaji (Pribadi, 2021b). Masalah pemberian gaji merupakan hal yang mempunyai pengaruh sangat besar untuk perusahaan dan juga karyawan (Ulifia

et al., 2021).

PT Indo Manufaktur Sedaya merupakan perusahaan yang memiliki kegiatan membeli bahan baku kemudian mengolah bahan baku dengan mengeluarkan biaya lainnya menjadi barang jadi yang siap untuk dijual berupa tas, sepatu, dan baju bayi. Perusahaan dalam proses penggajian masih dilakukan dengan pembukuan secara manual, yaitu pembuatan slip gaji dengan kertas NCR (*No Carbon Required*) dan perhitungannya menggunakan kalkulator. Selain itu proses pembuatan laporan rekap gaji dan laporan penggajian masih menggunakan *Microsoft Excel*. Dengan proses yang masih manual,

membutuhkan waktu yang cukup lama dalam perhitungan, pencarian data, pemrosesan data, dan pembuatan laporan.

Dengan adanya permasalahan tersebut, maka perlu dibuatnya suatu sistem yaitu aplikasi penggajian pada PT Indo Manufaktur Sedaya. Hal ini dimaksudkan untuk mempercepat dan mempermudah perhitungan gaji maupun buatan laporan rekap gaji dan laporan penggajian.

Aplikasi penggajian pada PT Indo Manufaktur Sedaya ini dibuat dengan *Microsoft Access 2016*. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mengelola data karyawan dan data gaji karyawan, juga untuk melakukan perhitungan gaji berdasarkan berdasarkan data yang telah dimasukkan, serta dapat digunakan untuk membuat slip gaji, laporan rekap gaji, laporan penggajian dan jurnal umum.

Berdasarkan penelitian (Bayhaqi et al., 2021) dengan judul Perancangan Sistem Aplikasi Penggajian Karyawan Pada Yayasan Al-Akmal menghasilkan bahwa dengan adanya aplikasi penggajian dapat membantu dalam mengontrol dan mendukung keseluruhan aktivitas dan kinerja sumber daya manusia dengan harapan mempermudah yayasan dalam memproses gaji/upah karyawan dengan cepat, tepat dan akurat. Adapun metode yang digunakan dengan menggunakan metode kepustakaan, sedangkan alat untuk pembangunan aplikasi *database* menggunakan *MySQL*. Aplikasi ini menghasilkan laporan data pegawai, slip gaji dan laporan penggajian.

Berdasarkan penelitian (Ulfa et al., 2021) menghasilkan bahwa dengan aplikasi penggajian dapat mengatasi masalah penggajian karyawan pada Koperasi Garudayaksa Nusantara, dengan adanya sistem komputerisasi dapat meminimalkan kesalahan yang dilakukan secara tulis tangan seperti

pencatatan, perhitungan, pengecekan ataupun proses pemeriksaan yang membutuhkan ketelitian. Selain itu dengan adanya aplikasi dapat memantau direktur dalam memantau gaji dan kinerja karyawan. Aplikasi tersebut dirancang menggunakan *Java*, *Netbeans* IDE dengan menggunakan *database MySQL*. Aplikasi ini menghasilkan laporan gaji karyawan, laporan data karyawan dan slip gaji.

Berdasarkan 2 (dua) penelitian tersebut maka persamaannya terdapat pada permasalahan dalam proses perhitungan gaji. Sedangkan perbedaannya penelitian ini lebih menekankan kepada metode pengembangan sistem *prototype*, dirancang menggunakan *Microsoft Access 2016* dan terdapat pencatatan jurnal umum secara otomatis. Dengan harapan, adanya aplikasi ini dapat membantu proses perhitungan gaji, penyimpanan dan penghapusan data gaji serta dapat mempersingkat waktu dalam pencarian data penggajian karyawan.

1.2 Identifikasi Masalah

1. Membutuhkan waktu yang cukup lama dalam melakukan pencarian data, perhitungan gaji, pembuatan slip gaji, laporan rekap gaji dan laporan penggajian.
2. Belum adanya sistem yang mampu melakukan perhitungan gaji secara otomatisasi.

1.3 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui perancangan aplikasi penggajian.
2. Untuk mengetahui implementasi aplikasi penggajian.
3. Untuk mengetahui pengujian aplikasi penggajian.

1.4 Metodologi Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan sistem perlu digunakan metodologi sebagai pedoman bagaimana dan apa yang harus dilakukan selama melakukan pengembangan sistem, adapun metode pengembangan sistem yang diambil

untuk aplikasi penggajian pada PT Indo Manufaktur Sedaya adalah dengan metode *Prototype*. Menurut (Trista, 2020) Metode *Prototype* merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat suatu program dengan cepat dan bertahap.

Metode *prototype* ini memiliki beberapa tahapan (Trista, 2020), yaitu:

1. Mendengarkan Pelanggan
Pengembang program dan objek penelitian bertemu dan menentukan tujuan umum dan kebutuhan dasar. Detail kebutuhan mungkin pada awal pengumpulan kebutuhan.

2. Membangun atau Memperbaiki *Mock-Up*

Perancangan sistem dapat dikerjakan apabila data-data yang berkaitan telah dikumpulkan selama pengumpulan kebutuhan. Rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype*. Pembuatan *prototype* ini merupakan tahapan perealisasi rancangan *prototype* menggunakan bahasa pemrograman.

3. Pelanggan Melihat dan Menguji *Mock-Up*

Objek penelitian mengevaluasi *prototype* yang dibuat dan dipergunakan untuk memperjelas kebutuhan *software*. Kemudian dilakukan evaluasi kekurangan dari kebutuhan pelanggan.



Gambar 1. Metode *Prototype*
Sumber : (Trista, 2020)

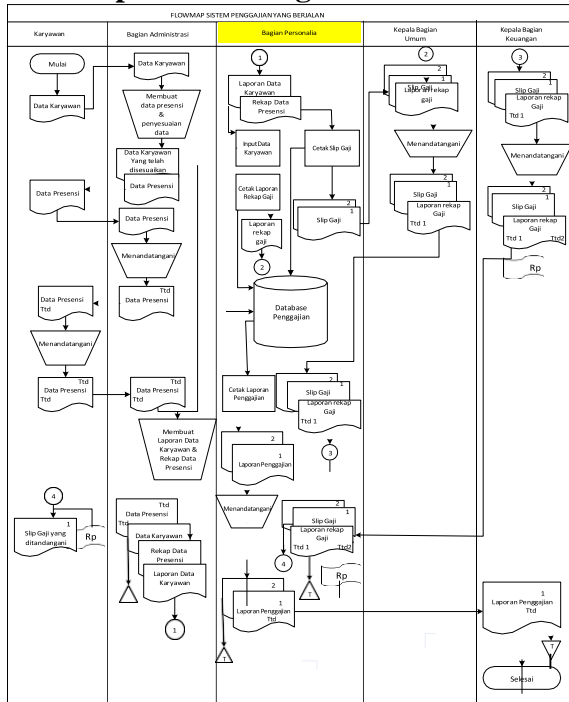
II. LANDASAN TEOIR

Menurut Yuhefizar yang dikutip oleh (Huda & Priyatna, 2019) dalam jurnalnya, “Aplikasi adalah program yang sengaja dibuat dan dikembangkan sebagai pemenuh kebutuhan penggunaannya dalam menjalankan suatu pekerjaan tertentu”. Sedangkan menurut Harip Santoso yang dikutip oleh (Huda & Priyatna, 2019) dalam jurnalnya “Aplikasi merupakan sebuah kelompok file (*class, form, report*) yang ditujukan sebagai pengeksekusi aktivitas tertentu yang saling berkaitan seperti contohnya aplikasi *payroll* dan aplikasi *fixed asset*. Menurut (Sadiah et al., 2021) dalam jurnalnya, aplikasi memiliki beberapa jenis, diantaranya aplikasi *desktop* yang beroperasi secara *offline* dan aplikasi *web* yang beroperasi secara *online*.

Gaji pada umumnya merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan yang mempunyai jenjang jabatan manajer, umumnya gaji dibayarkan secara tetap perbulan (Mulyadi, 2016). Persamaan gaji dengan upah adalah sama-sama kompensasi yang diberikan kepada pelaku kerja. Di sisi lain, perbedaan gaji dan upah terletak pada kuatnya ikatan kerja, pelaku kerja, dan waktu penerimaannya. Seseorang yang menerima gaji biasanya memiliki ikatan kerja yang kuat dengan organisasinya. Waktu penerimaan gaji dilakukan secara rutin tiap awal bulan. Sementara orang yang menerima upah biasanya tidak memiliki ikatan kerja yang kuat. Waktu penerimaan upah biasanya dilakukan setiap hari atau setiap minggu berdasarkan jam kerja atau satuan produk yang dihasilkan (Yudianto & Karo, 2021). Menurut (Sadiah et al., 2021), penggajian adalah pemberian atau balasan dari perusahaan kepada semua pegawai atas jasa yang telah diberikan kepada perusahaan serta gaji biasa diberikan dan diterima oleh karyawan tiap bulan, tarif gaji biasanya dinyatakan dalam gaji perbulan.

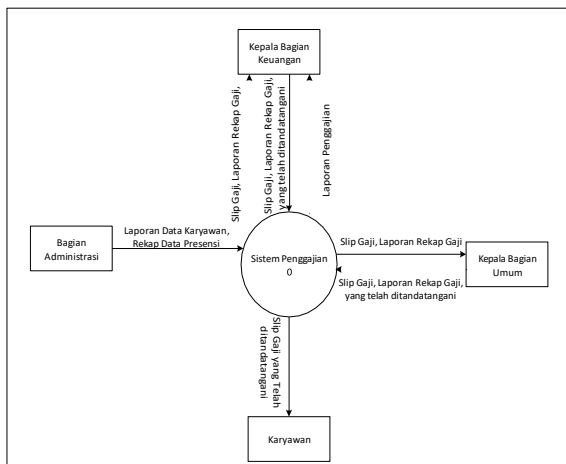
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Flowmap Sistem Yang Diusulkan



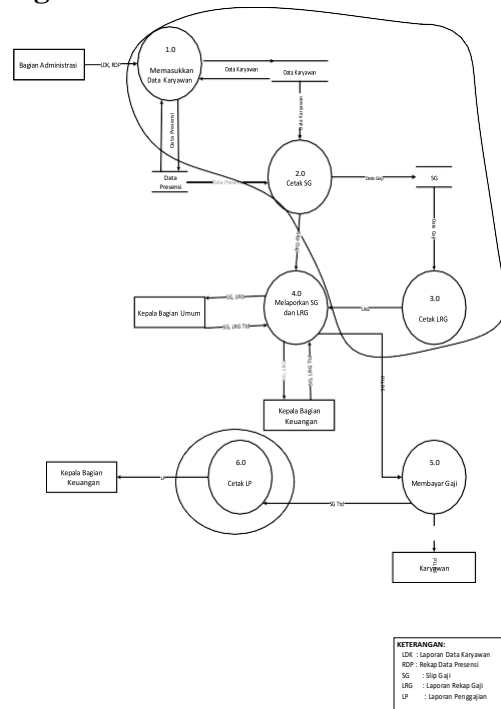
Gambar 2. Flowmap Sistem yang Diusulkan

Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan



Gambar 3. Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan

Data Flow Diagram (DFD) Level 0 Sistem Yang Diusulkan



Gambar 4. Data Flow Diagram (DFD) Level 0 Sistem Yang Diusulkan

IV. IMPLEMENTASI



Gambar 5. Implementasi Antarmuka Form Login



Gambar 6. Implementasi Antarmuka Form Menu Utama

Gambar 7. Implementasi Antarmuka Transaksi Penggajian

Gambar 8. Implementasi Muka Report Slip Gaji

Tabel 1 Pengujian Fungsionalitas Form Login

Keterangan	Sesuai Harapan	Tidak Sesuai Harapan	Kesimpulan
Memasukkan "Username" dan "Password" yang telah didaftarkan sebelumnya, kemudian tekan tombol "LOGIN" setelah itu akan masuk ke dalam form "Menu Utama" dan muncul pesan "Selamat Datang Di Aplikasi Penggajian PT Indo Manufaktur Sedaya". Dengan klik tombol "Keluar" maka akan otomatis keluar dari aplikasi.	Ya		Berhasil

Tabel 2 Pengujian Fungsionalitas Form Menu Utama

Keterangan	Sesuai Harapan	Tidak Sesuai Harapan	Kesimpulan
Form "Menu Utama" berisi icon "Master", "Transaksi" dan "Laporan". Jika menekan salah satu maka akan membuka form yang dipilih sesuai dengan fungsinya masing-masing.	Ya		Berhasil

Tabel 3 Pengujian Fungsionalitas Form Transaksi

Keterangan	Sesuai Harapan	Tidak Sesuai Harapan	Kesimpulan
Form "Transaksi" berisi "Transaksi Penggajian", "Jurnal Umum" dan tombol "Kembali". Jika menekan salah satunya maka akan berfungsi sesuai dengan fungsinya masing-masing.	Ya		Berhasil

Tabel 3 Pengujian Fungsionalitas Report Slip Gaji

Keterangan	Sesuai Harapan	Tidak Sesuai Harapan	Kesimpulan
Menekan tombol "Cetak Slip Gaji" dalam keadaan data terisi di dalam <i>form</i> "Transaksi Penggajian" maka masuk ke dalam <i>report</i> "Slip Gaji" sesuai data yang ada pada <i>form</i> "Transaksi Penggajian"	Ya		Berhasil

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, implementasi dan pengujian aplikasi penggajian maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi penggajian pada PT Indo Manufaktur Sedaya meliputi *form login*, menu utama, master, data karyawan, transaksi, transaksi penggajian, jurnal umum, laporan, slip gaji, laporan rekap gaji dan laporan penggajian.
2. Implementasi aplikasi penggajian pada PT Indo Manufaktur Sedaya dapat memudahkan dan mempersingkat waktu dalam pembuatan slip gaji, laporan rekap gaji dan laporan penggajian.
3. Pengujian fungsionalitas aplikasi penggajian pada PT Indo Manufaktur Sedaya dapat dilakukan dengan berhasil.

5.2 Saran

1. Diharapkan aplikasi ini digunakan oleh perusahaan sehingga dapat mempersingkat waktu perhitungan gaji, pembuatan laporan rekap gaji dan laporan penggajian.
2. Diharapkan skripsi minor ini dapat dijadikan referensi untuk pihak lain yang akan menyusun proyek akhir berbasis *microsoft access*.

DAFTAR PUSTAKA

- Agusta, M. (2021). *Diagram Aliran Data Perusahaan Jasa Online (GO-JEK)*. April, 0–16.
- Alda, Sari, N., Anggraini, N., Afriani, V., & Zakariah, M. A. (2020). *Pengembangan Sistem Keuangan Berbasis Microsoft Access pada Nasabah Koperasi Syariah Di Kolaka*. 68–70.
- Anggraini, A., & Radiyah, U. (2021). Sistem Rekapitulasi dan Penggajian Pada Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi Kementerian Perhubungan. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 5(1), 31.
- Antares, J. (2020). Rancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web Di. *Journal of Information Technology Research*, 1(2).
- Bayhaqi, A. M., Mardiyat, S., & Pauziah, U. (2021). Perancangan Sistem Aplikasi Penggajian Karyawan Pada. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 02(01), 181–187.
- Fitriani, A., Pravitasari, N., & Riko. (2021). Sistem informasi penggajian karyawan berbasis desktop. *Bina Insani ICT Journal*, 4(2), 179–188.
- Gregorius, & Dadi. (2017). *Sistem Informasi Akuntansi Esensi & Aplikasi*.
- Hidayati, N. (2021). Pembangunan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Dengan Menggunakan Model Rapid Application Development. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 5, 350–363.
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019). Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce. *Systematics*, 1(2), 81.
- Mulyadi. (2016). *Sistem Akuntansi*. Salemba Empat.
- Pribadi, F. I. (2021a). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada CV. 513*

Gresik Berbasis Website.

- Pribadi, F. I. (2021b). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. 513 Gresik Berbasis Website.* 6.
- Sadiah, J., Indaryono, & Yusuf, A. M. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Berbasis Vb . Net Agung Karawang. *Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(04), 37–47.
- Saputri, A. E., & Utomo, S. P. (2021). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada Coolio Barbershop Cabang Sidoarjo.*
- Trista, R. T. (2020). *Pengembangan Sistem Penggajian Pada Cv. City Collection.* 5(2).
- Ulfa, R., Septianzah, K., & Hartuti, P. M. (2021). *Pembangunan aplikasi penggajian karyawan koperasi garudayaksa nusantara dengan menggunakan teknologi java.* 587–592.
- Wijayanto, Y. (2021). *Perancangan Aplikasi Sistem Penggajian Berdasarkan Presensi dengan Fingerprint (Studi Kasus : Toko ChezMoi Patissier & Chocolatier).* 100.
- Wiranata, I. E., Mahmudi, A., & Irawan, J. D. (2021). Sistem presensi iot yang terintegrasi dengan sistem penggajian. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 5(1), 194–199.
- Yudiarto, M. S. P. Y., & Karo, K. D. (2021). The Impact Of Salary On The Work Motivation Of Christian Religion. *Inculco Journal of Christian*, 1(1), 33–44.